<u>Cracks in gezicht</u> – video les



Nodig : model; crack1 en crack2

1) Open een nieuw document : 1280 x720 px; 300 ppi Selectie maken van het model; kopieer en plak op het nieuwe werkdocument; pas grootte aan Met Natte Vinger het haar verbeteren



2) Boven de witte achtergrond laag een Aanpassingslaag 'Verloop' : kleur rechts = # 051419; links = wit Radiaal; 90° ; schaal = 243



3) Laag "model" dupliceren;

Aanpassingslaag 'Kleurbalans', Middentonen = -6 ; 0 ; 27 ; Uitknipmasker boven die kopie laag

Die beide lagen dan samenvoegen ; samengevoegde laag noem je "model2"



4) Aanpassingslaag 'Kleurtoon/Verzadiging' : 0 ; -100 ; 2 ; Uitknipmasker boven "model2"

🖀 crack in gezicht, psd @ 90,9% (Kleurtoon/verzadiging 1, Laagmasker/8) *		
0 50 100 150 200 250 300 350 400 450 500 550 600 650 700 750 800 850 900 950 1000 1050 1100 1150 1200 1250	A	
		Figenschappen *=
	85	E Kleurtoon/verzadiging
		Voorinstelling: Aangepast +
		Origineel +
		Kleurtoon: 0
		Verzadiging: -100
		Lichtheid: 2
		±□ ◎ ① ④ 🔒 🧋
		Aanpassingen Stijlen
		Normaal
		Vergr.: 🖂 🖌 🖨 🛛 Vul: 100% 🔹
		F O S Kleurtoon/verzadiging 1
		model2.
		model
		Verloopvulling 1
		Achtergrond
30,91% 🕒 Doc: 2,64 M/6,22 M 🕨		

5) Aanpassingslaag 'Niveaus' : 15 ; 1,10 ; 216 ; Uitknipmasker

track in gezicht,psd @ 90,9% (Niveaus 1, Laagmasker/8) * la iso	× -	
	1200 1250 A	Bigenschappen Image: Construction of the second
		RGB • Automatisch
		Anpassingen Stijlen Lagen Kanalen P Soot C D T D Dekking: 100% Vul: Vergf: C C S Normaal C Dekking: 100% C S Vul: 100% C S Kleutoon/verzadiging 1 S S Kleutoon/verzadiging 1
6 90,91% ⓑ Doc: 2,64 M/6,22 M ►	1	Model Model Model Achtergrand Model Mode
		~? ₀ ,

6) Aanpassingslaag 'Curven', enkele punten plaatsen en verslepen; Uitknipmasker



7) Aanpassingslaag 'Helderheid/Contrast' : -25 ; 18 ; Uitknipmasker



8) De "crack1" structuur toevoegen; grootte aanpassen; noem de laag ook "crack1" Laagmodus dan op Vermenigvuldigen zetten



9) Maak van die laag een Uitknipmasker boven die Aanpassingslagen



10) Boven laag "cracks1" een Aanpassingslaag 'Niveaus' : 0 ; 1,12 ; 194 ; Uitknipmasker

🔲 crack in gezicht psd @ 90 9% (Niveaus 2 Laagmasker/8) *											3	Figenschappen									
0	50	100	150	200	250 3	0 350	400	450 500	550	600 650	700	750 800	850 9	00 950	1000 1	050 1100	1150 1200 12	50 B5		aus	
	50	100	4/9.04 N		250 3		400			600 650									Normal Normal	aus Aangepast 1,12 1	
																					100

11) Aanpassingslaag 'Curven'; punten plaatsen en verslepen; Uitknipmasker





12) "crack2" toevoegen; grootte aanpassen;



13) Uitknipmasker; laagmodus = Bedekken ; laagdekking = 45%



2

14) Bovenste samengevoegde laag maken met Ctrl + Alt + Shift + E Laag dupliceren; kleuraanpassingen doen in Camera Raw

Aangezien ik geen Camera Raw heb, voeg ik een Aanpassingslaag 'Kleurbalans' toe en een Aanpassingslaag 'Helderheid/Contrast' ; instellingen aanpassen volgens eigen smaak



15) Terug een samengevoegde laag maken. Wie volgende Filter niet heeft kan hier stoppen met de les. Filter – Color Efex Pro : Cross Processing, L02, 50%, schaduwen en hooglichten = 10%



Ik heb nog geprobeerd om terug wat kleur in ogen en lippen te bekomen.
De laag "model" die onderaan staat bovenaan slepen in het lagenpalet
(kan ook Via Laag → Ordenen → Op voorgrond)
Laagmasker toevoegen; alles weg vegen uitgenoemen ogen en mond; laagdekking op 75% gezet

