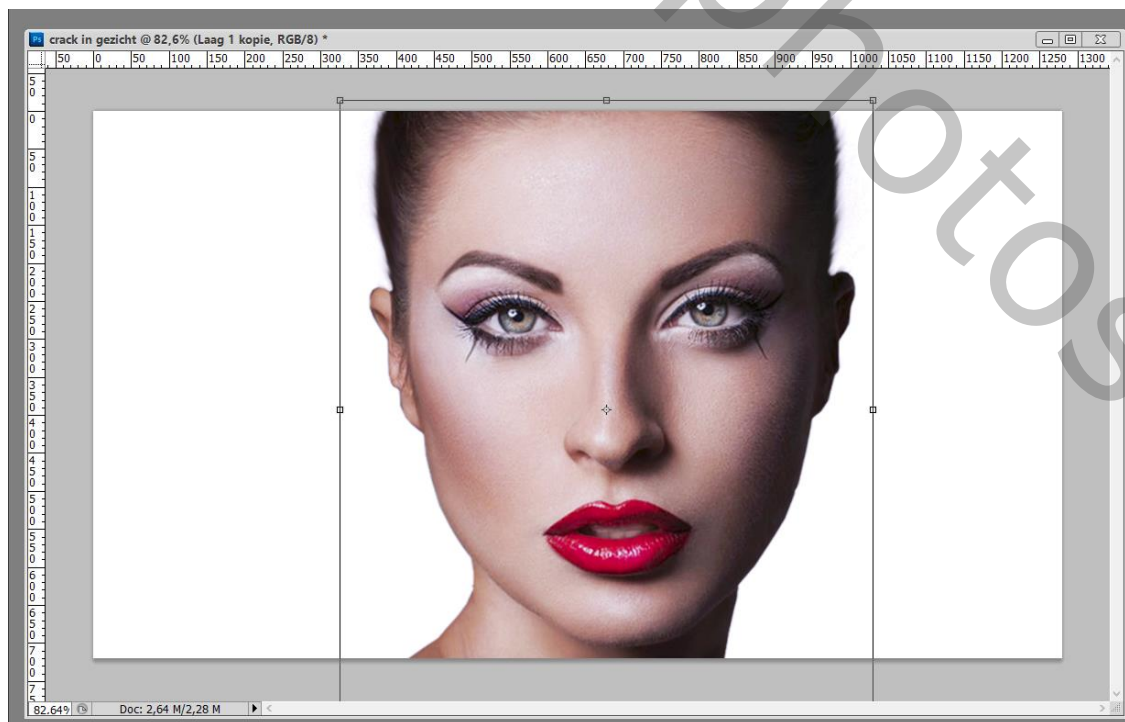


Cracks in gezicht – video les



Nodig : model; crack1 en crack2

- 1) Open een nieuw document : 1280 x720 px; 300 ppi
Selectie maken van het model; kopieer en plak op het nieuwe werkdokument; pas grootte aan
Met Natte Vinger het haar verbeteren

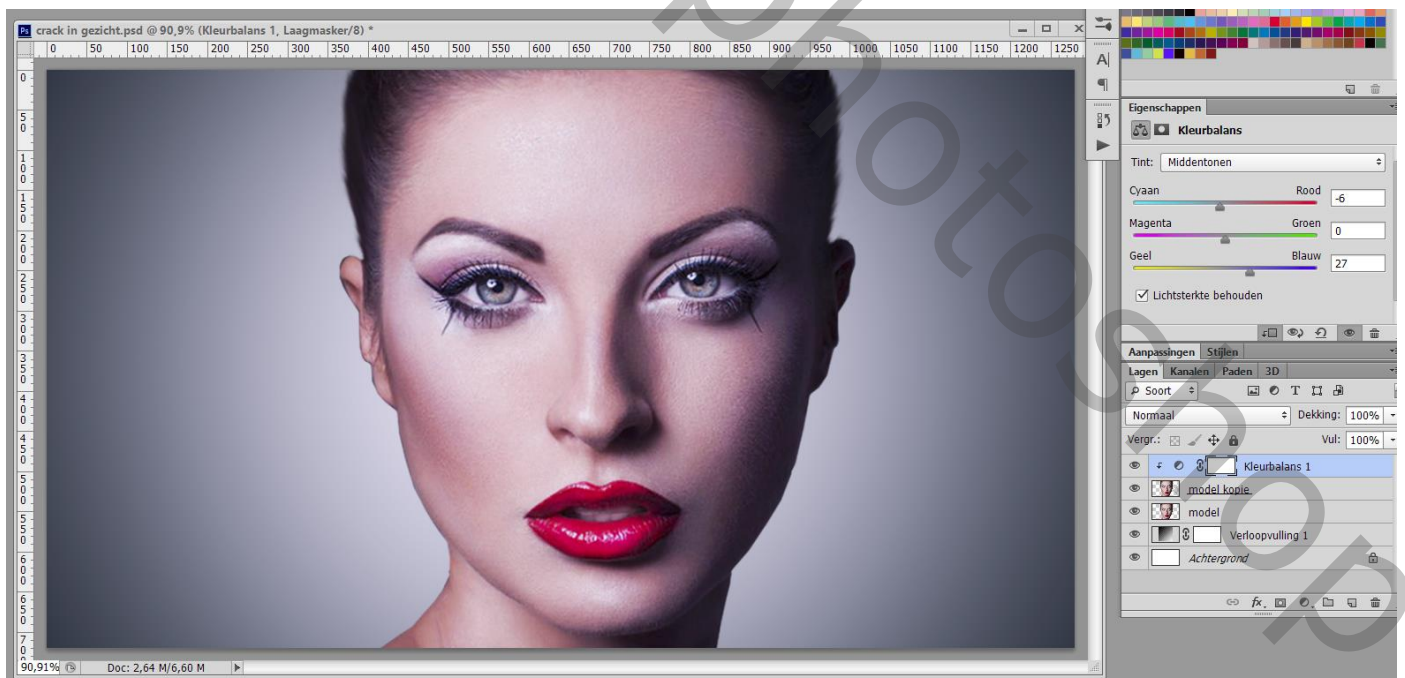


2) Boven de witte achtergrond laag een Aanpassingslaag ‘Verloop’ : kleur rechts = # 051419; links = wit Radiaal; 90°; schaal = 243

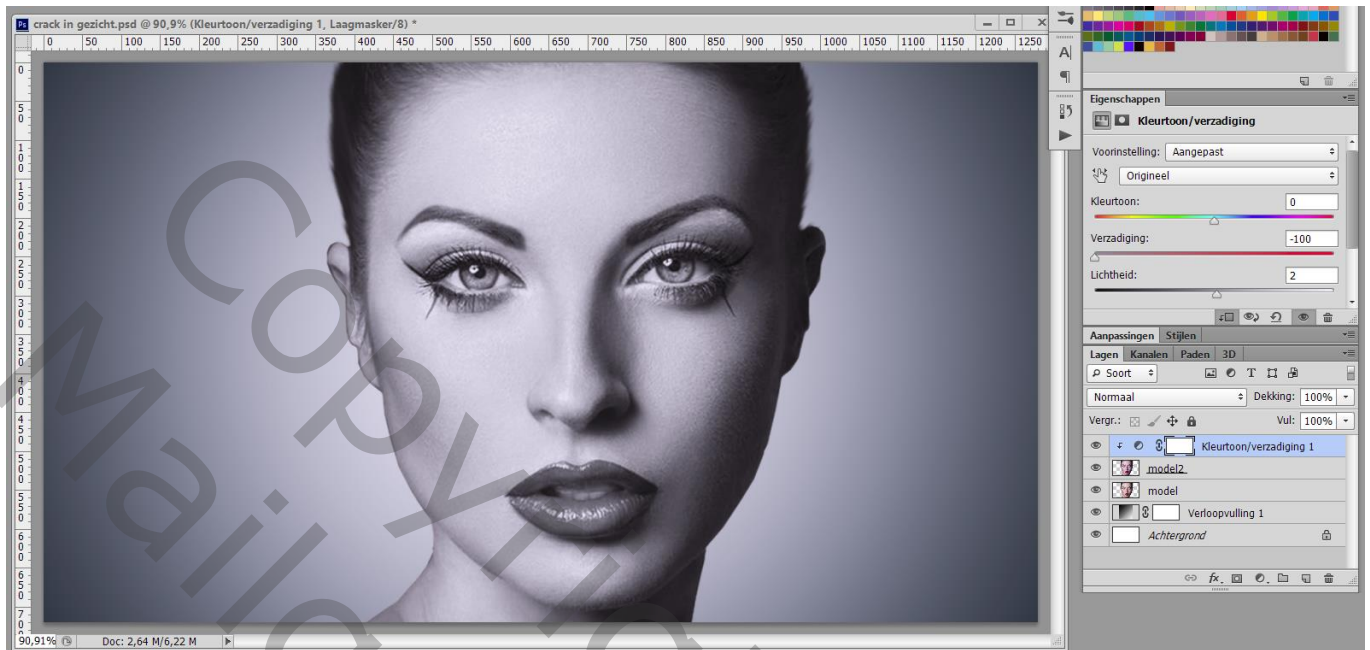


3) Laag “model” dupliceren;
Aanpassingslaag ‘Kleurbalans’, Middentonen = -6 ; 0 ; 27 ; Uitknipmasker boven die kopie laag

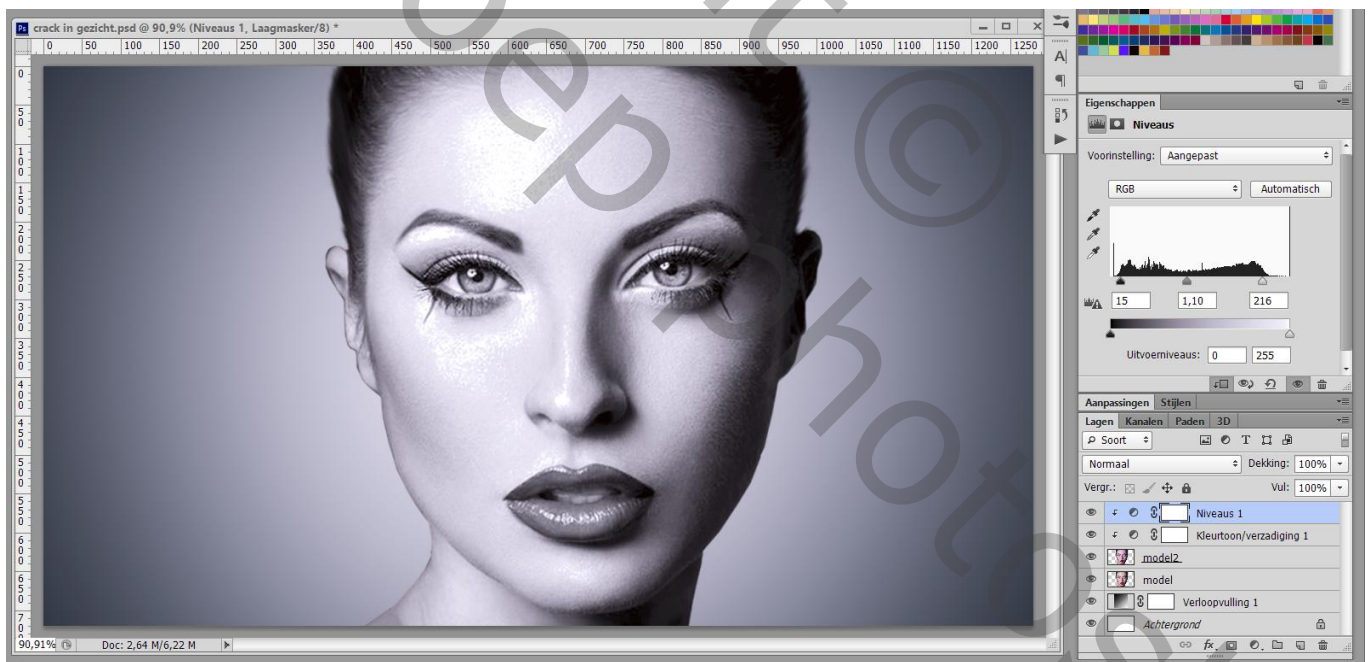
Die beide lagen dan samenvoegen ; samengevoegde laag noem je “model2”



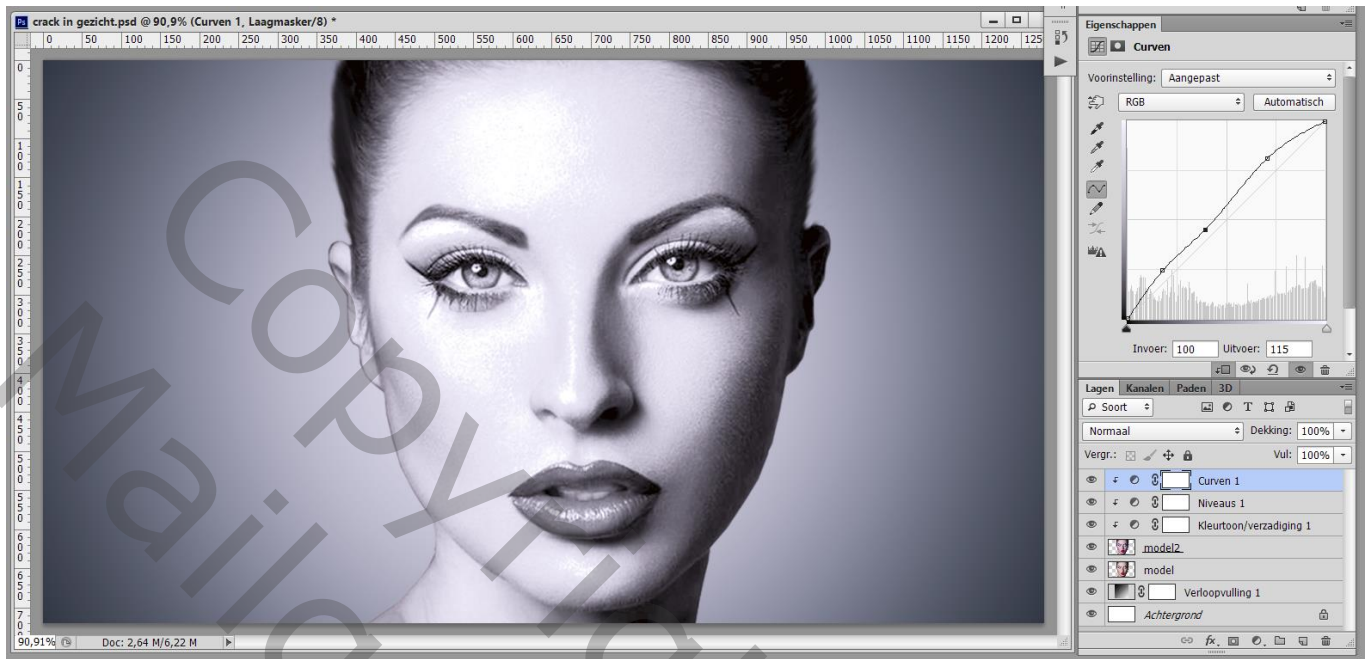
4) Aanpassingslaag ‘Kleurtoon/Verzadiging’ : 0 ; -100 ; 2 ; Uitknipmasker boven “model2”



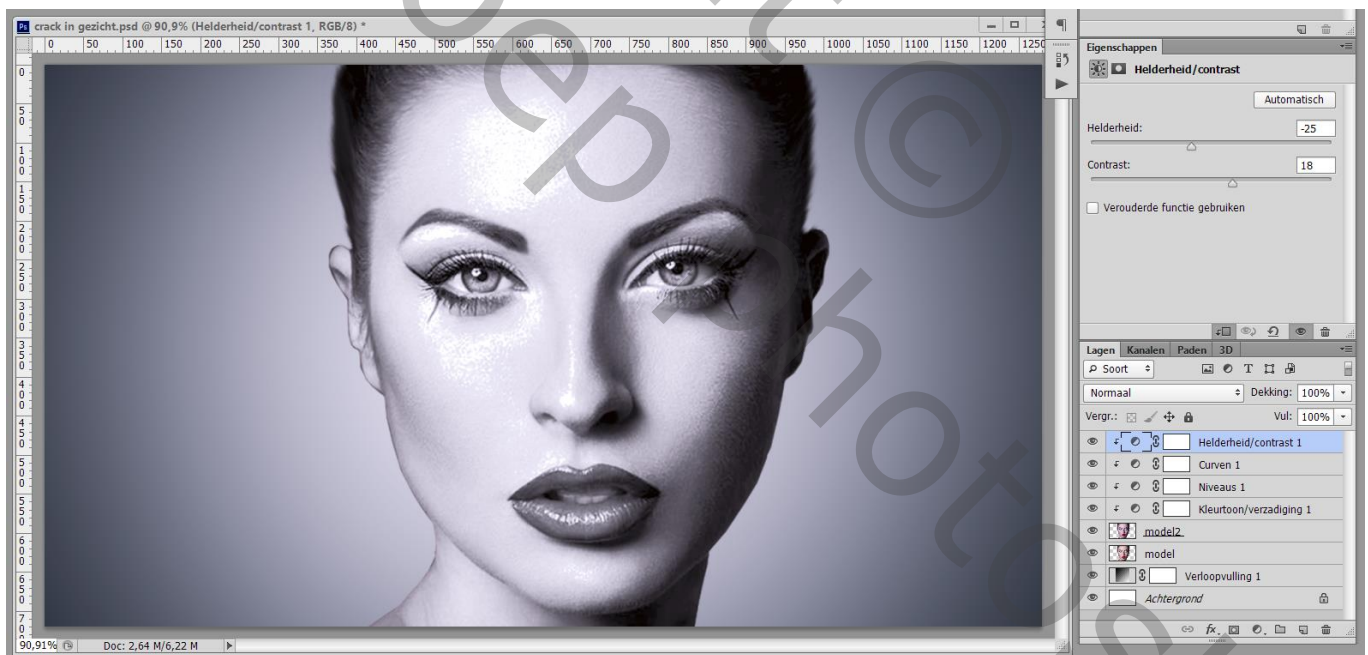
5) Aanpassingslaag ‘Niveaus’ : 15 ; 1,10 ; 216 ; Uitknipmasker



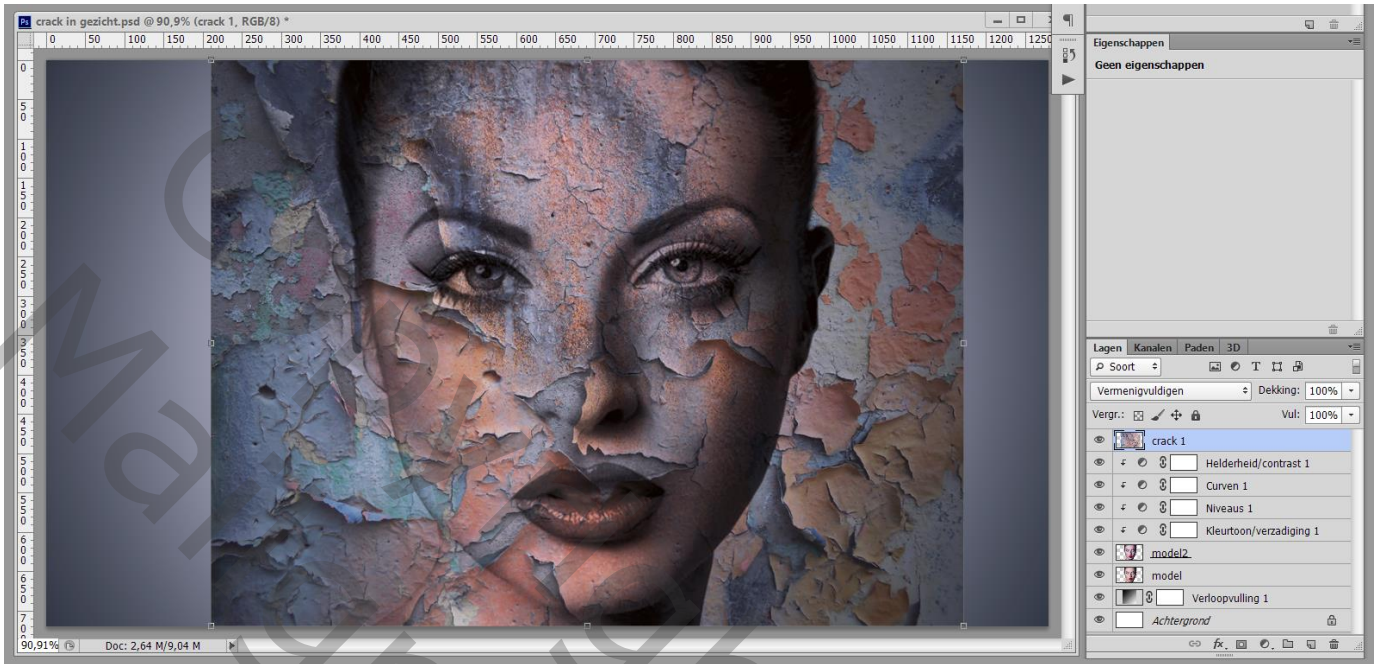
6) Aanpassingslaag 'Curven', enkele punten plaatsen en verslepen; Uitknipmasker



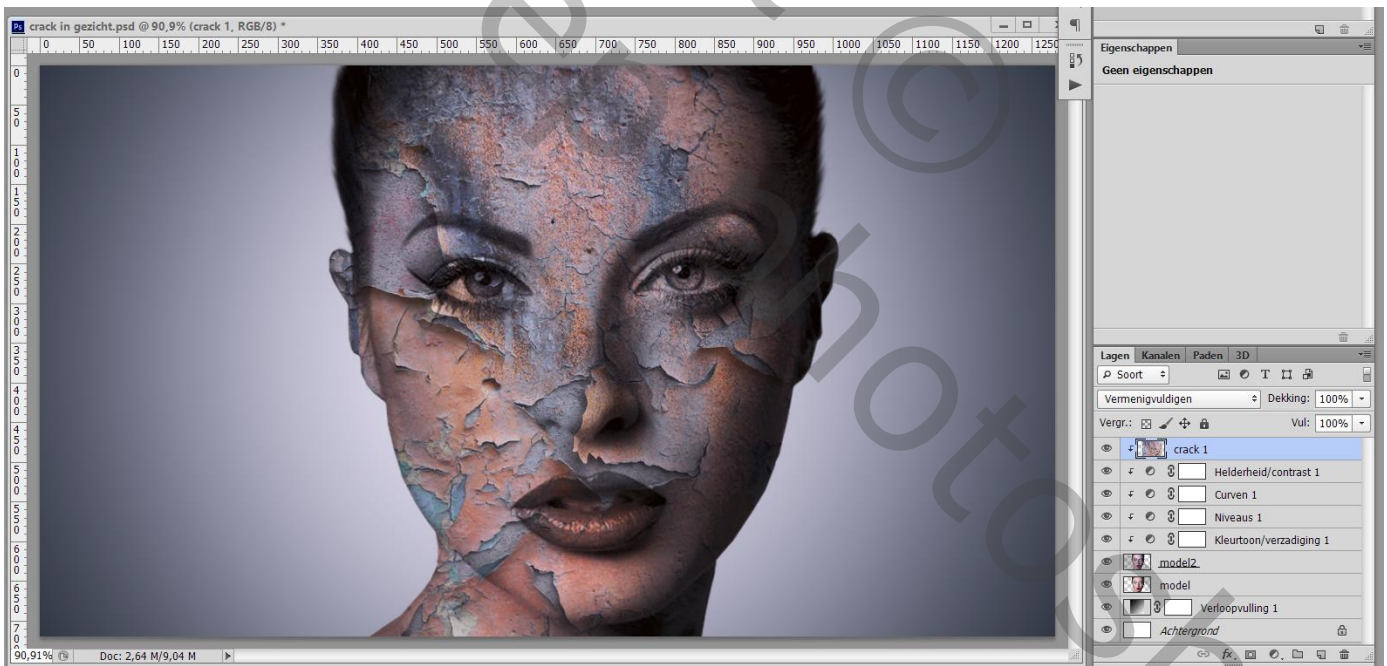
7) Aanpassingslaag 'Helderheid/Contrast' : -25 ; 18 ; Uitknipmasker



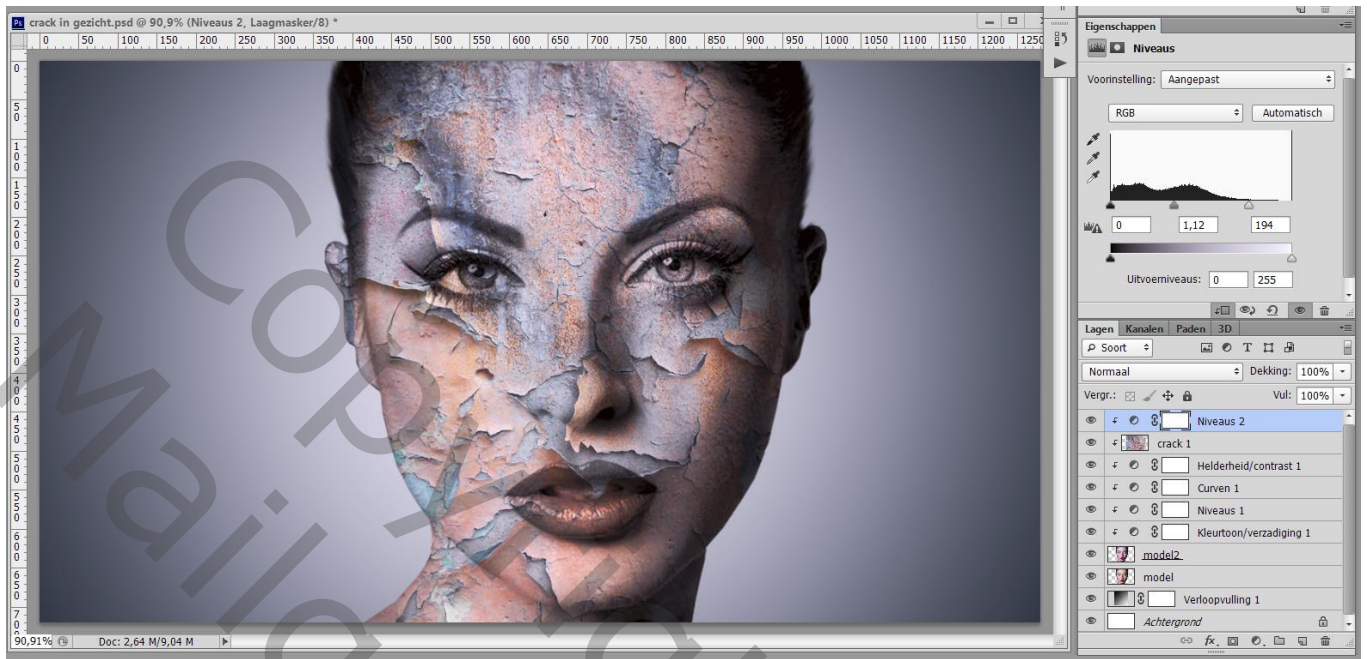
8) De “crack1” structuur toevoegen; grootte aanpassen; noem de laag ook “crack1”
Laagmodus dan op Vermenigvuldigen zetten



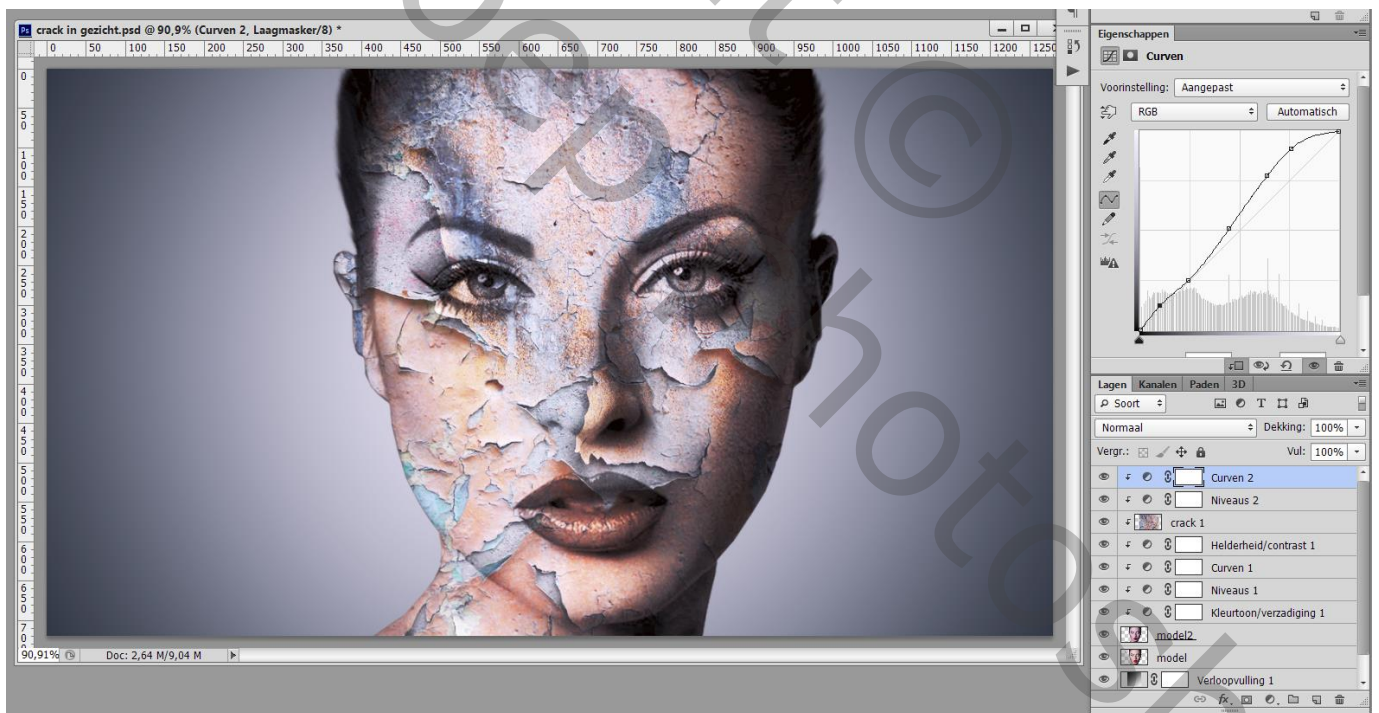
9) Maak van die laag een Uitknipmasker boven die Aanpassingslagen



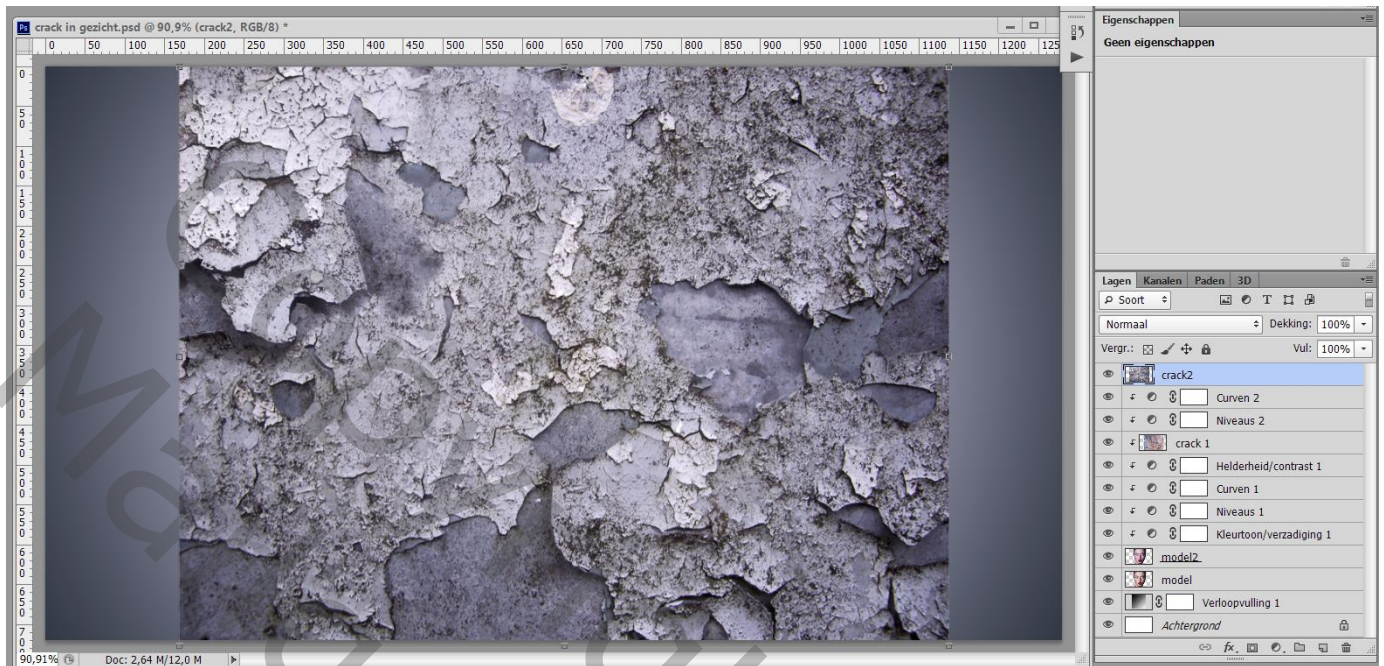
10) Boven laag “cracks1” een Aanpassingslaag ‘Niveaus’ : 0 ; 1,12 ; 194 ; Uitknipmasker



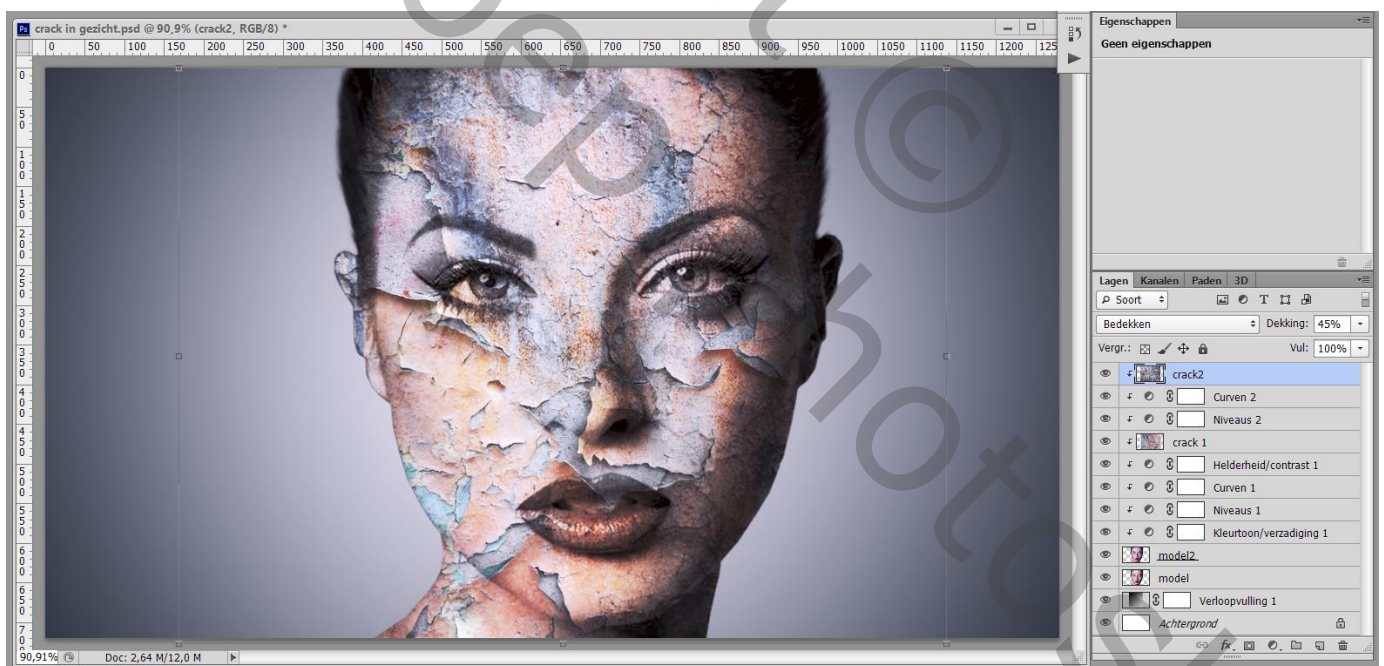
11) Aanpassingslaag ‘Curven’; punten plaatsen en verslepen; Uitknipmasker



12) “crack2” toevoegen; grootte aanpassen;

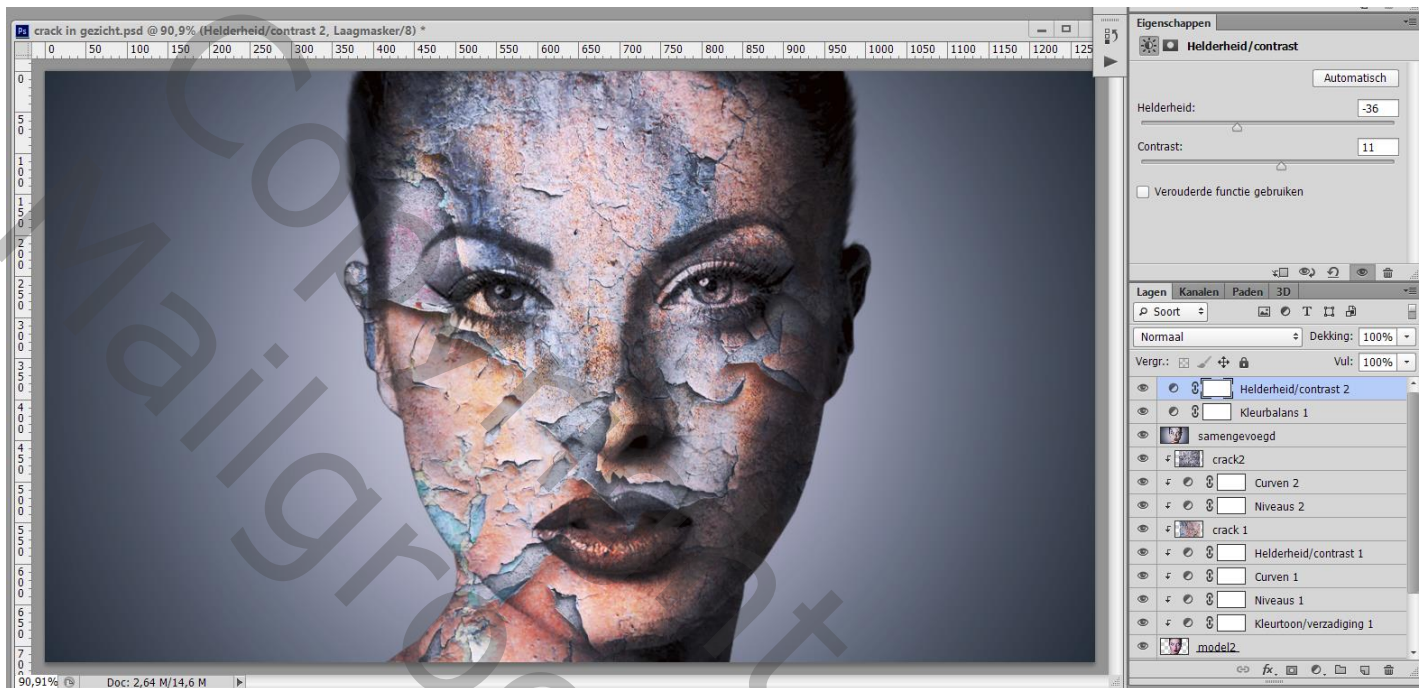


13) Uitknipmasker; laagmodus = Bedekken ; laagdekking = 45%

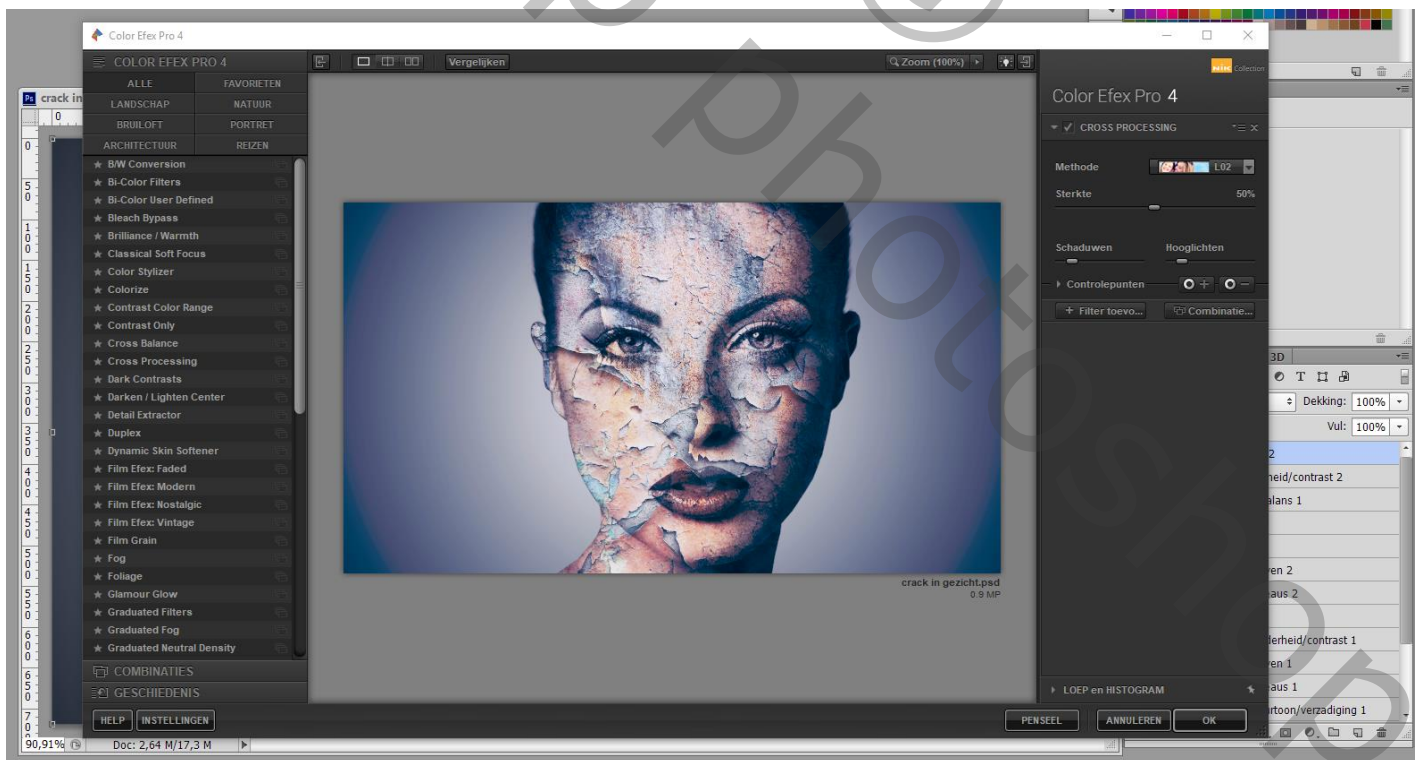


14) Bovenste samengevoegde laag maken met Ctrl + Alt + Shift + E
Laag dupliceren; kleuraanpassingen doen in Camera Raw

Aangezien ik geen Camera Raw heb, voeg ik een Aanpassingslaag ‘Kleurbalans’ toe en een Aanpassingslaag ‘Helderheid/Contrast’; instellingen aanpassen volgens eigen smaak



15) Terug een samengevoegde laag maken. Wie volgende Filter niet heeft kan hier stoppen met de les.
Filter – Color Efex Pro : Cross Processing, L02, 50%, schaduwen en hooglichten = 10%



Ik heb nog geprobeerd om terug wat kleur in ogen en lippen te bekomen.

De laag "model" die onderaan staat bovenaan slepen in het lagenpalet

(kan ook Via Laag → Ordenen → Op voorgrond)

Laagmasker toevoegen; alles weg vegen uitgenoemen ogen en mond; laagdekking op 75% gezet

